

## Logga in på Skolons iOS App

Skolon Support - 2022-01-07 - Skolon för iOS

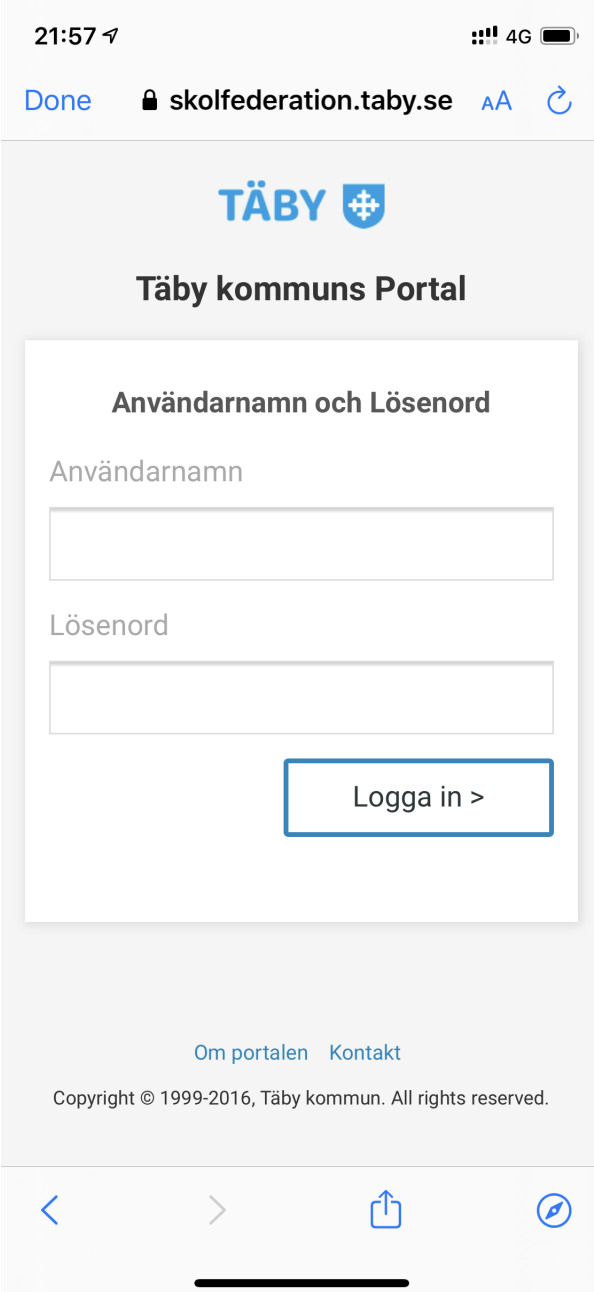
Så här enkelt loggar du in på Skolons iOS App. För att logga in måste din skola vara ansluten till Skolon och du måste ha ett personligt konto. Om du inte har ett Skolonkonto och vill komma igång hittar du mer information på [denna sida](#).

1. Öppna Skolon appen på din iPhone eller iPad. Du möts då av följande skärm



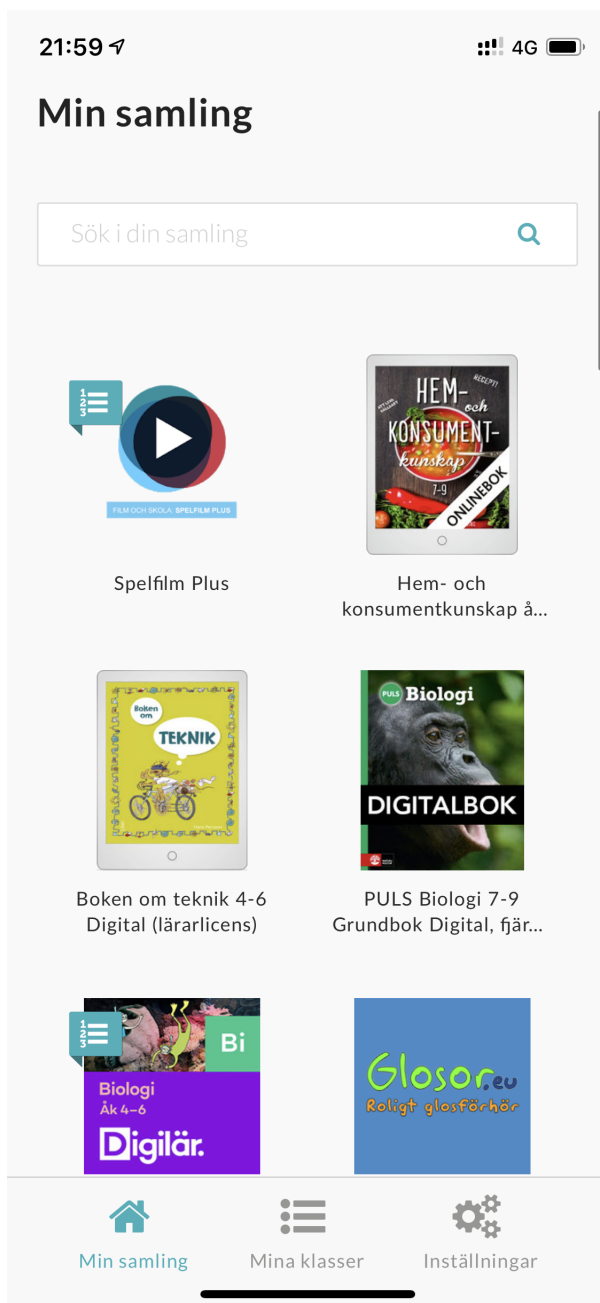
2. Börja med att skriva in ditt användarnamn (detta brukar vanligtvis vara samma sak som den epost du fått från din skola). Om du vill logga in med ditt Skolon Pass trycker du på knappen längst ned och scannar din bricka.

3. Om du din skola använder sig av ett eget inloggningskonto till Skolon kommer du att skickas till den inloggningen i nästa steg. Se Täbys exempel nedan.



The image shows a mobile browser interface for the 'Täby kommun Portal'. At the top, the status bar shows the time 21:57, 4G signal, and battery level. The browser address bar displays 'Done', a lock icon, 'skolfederation.taby.se', and 'AA' and refresh icons. The main content area features the 'TÄBY' logo with a shield icon, followed by the title 'Täby kommuns Portal'. Below this is a white login box titled 'Användarnamn och Lösenord'. It contains two input fields: 'Användarnamn' and 'Lösenord'. A blue-bordered button labeled 'Logga in >' is positioned below the password field. At the bottom of the page, there are links for 'Om portalen' and 'Kontakt', and a copyright notice: 'Copyright © 1999-2016, Täby kommun. All rights reserved.'. The mobile home indicator bar is visible at the very bottom.

4. När du loggat in hamnar du i din samling där du når alla de skolverktyg som finns tillgängliga för just dig!



I [följande artikel](#) kan du läsa mer om hur Skolons iOS App fungerar.

### Attachments

- [IMG\\_4059.PNG \(1.98 MB\)](#)
- [IMG\\_4057.PNG \(609.94 KB\)](#)
- [IMG\\_4056.PNG \(1.65 MB\)](#)
- [IMG\\_4059.PNG \(1.98 MB\)](#)
- [IMG\\_4058.PNG \(679.90 KB\)](#)
- [IMG\\_4055.PNG \(318.13 KB\)](#)